

اخبار کوتاه داخلی

فروشگاه های آنلاین مجوز واردات گوشی گرفتند

وزیر ارتباطات اعلام کرد: فروشگاه های آنلاین برای تعادل بخشی بازار اقدام به واردات گوشی خواهند کرد. به گزارش ایرنا، آذری چهرمی در کانال وزارت ارتباطات افزود: دادن مجوز به فروشگاه های آنلاین با هدف کمک به وارد کنندگان سنتی گوشی صورت خواهد گرفت تا بتوانند نیاز بازار را در اجرای رجستری برآورده کنند. گوشی همراه یکی از کالاهای اصلی قاچاق به کشور است که به گفته رئیس انجمن وارد کنندگان تلفن همراه، تبلت و لوازم جانبی، سود سالانه ناشی از گردش مالی آن به بیش از ۲۰ هزار میلیارد ریال می رسد. تقاضای سالانه تلفن همراه در کشور ۹ میلیون دستگاه برآورده می شود که فقط دو میلیون دستگاه آن از طریق واردات رسمی و دو میلیون و ۲۰۰ هزار دستگاه نیز از دیگر روش ها مانند ورود همراه مسافر تامین می شود.۹۵ درصد تلفن های همراه موجود در بازار قاچاق است. تازه ترین آمار کم کار واردات تلفن همراه تا نیمه آذر نشان می دهد واردات انواع گوشی در مقایسه با مدت مشابه سال گذشته دو برابر شده است. براساس آمار تجارت خارجی تا ۲۱ دی امسال ۱۱۹۰ میلیارد دلار تلفن همراه به کشور وارد شده است. به گزارش فارس براساس آمارهای گمرک تا ۲۱ دی امسال ۳۳۰ میلیون و ۲۹۶ هزار و ۱۲۴ دلار گوشی همراه به کشور وارد شده است. در ۹ ماه امسال ۲۵۷ میلیون و ۳۴۷ هزار و ۲۹۱ دلار گوشی همراه به کشور وارد شده بود. بر اساس مستندات آماری، ۵۱۱ هزار دلار گوشی فقط در آذر امسال در آمار هائیت شد.

سکوی تعاملی حل چالش های استارت آپ ها راه اندازی شد

مهر- نخستین سکوی تعاملی بومی برای حل چالش های نوآوری در کسب و کارهای نوپا (استارت آپ) با همکاری دانشگاه تهران راه اندازی شد.

یاری مجری طرح جویشگر بومی گفت: روی سامانه «نوآید» به نشانی www.noavid.ir به عنوان اولین سکوی تعاملی بومی در اولین گام، ۶ چالش نوآوری شرکت های حوزه محتوا و جویشگرهای بومی قرار گرفته است. با راه اندازی این سامانه کلیه متخصصان و پژوهشگران دانشگاهی و غیردانشگاهی از سراسر کشور می توانند برای حل چالش های نوآوری در کسب و کارهای نوپا با هم به رقابت بپردازند و از پاداش های مالی در نظر گرفته شده برای حل چالش ها بهره مند شوند.

تولید ۹۰۰ محصول دانش بنیان در حوزه سلامت

حاجیان – معاون تحقیقات و فناوری وزارت بهداشت با اشاره به تولید ثروت هزار و ۶۰۰میلیاردتومانی شرکت های دانش بنیان ایرانی در حوزه سلامت گفت: از ۹۲۰ شرکت دانش بنیان سلامت ۴۲۰ شرکت محصول تولیدی در بازار دارند، محصولات ۵۲ شرکت نیز به خارج صادر می شود. دکتر ملک زاده در اتاق بازرگانی تهران افزود: سه هزار و ۲۰ شرکت دانش بنیان در کشور وجود دارد که ۹۲۰ شرکت دانش بنیان در حوزه سلامت هستند.

وی با بیان این که به دولت متعهد شده ایم تا پایان سال ۹۶ بازار محصولات دانش بنیان سلامت را به دو هزار میلیارد تومان برسانیم، گفت: تاکنون ۱۶۰۰ میلیارد تومان آن تحقق پیدا کرده است که امیدواریم تا پایان سال به دو هزار میلیارد تومان برسد.این شرکت ها بتوانند سهم بیشتری از بازار ۴۰ هزار میلیاردی سلامت در ایران داشته باشند.

به گفته وی، ۵۱ تا ۹۰ درصد سهام شرکت های دانش بنیان سلامت خصوصی است. در حوزه شرکت های دانش بنیان، ۷ هزار اشتغال برای افراد تحصیل کرده و متخصص دانشگاهی ایجاد شده است.

درآمد شرکت های دانش بنیان به ۴۰ هزار میلیارد تومان رسید

ایسنا-درآمد شرکتهای دانش بنیان در گزارش ارائه شده از سوی معاونت علمی ریاست جمهوری به کمیسیون علمی و فناوری دبیرخانه شورای عالی انقلاب فرهنگی به ۴۰ هزار میلیارد تومان رسیده است. بیشترین حمایت از ستادهای توسعه فناوری کشور متعلق به دانشگاه ها و دانشکده ها به میزان ۴۳ درصد و شرکت ها و مؤسسات غیر دولتی با ۳۷ درصد بوده و از فعالیت سه هزار و ۲۶۰ شرکت دانش بنیان ثبت شده تاکنون ۴۰ هزار میلیارد تومان در آمد نصیب کشور شده است.

ساخت سامانه های تشخیصی پیشرفته برای دست یابی به گداخت هسته ای

ایرنا – سامانه های تشخیصی پیشرفته برای دست یابی به فناوری پیچیده گداخت هسته ای و مطالعه پلاسمای همجوشی به همت مرکز تحقیقات فیزیک پلاسمای واحد علوم تحقیقات دانشگاه آزادطرحی و ساخته شد.

کار یابی های آنلاین فیلتر شدند

دبیجتو- روز شنبه برخی کار یابی های مجازی به طور ناگهانی فیلتر شدند که دلیل آن در حاله ای از ابهام است و مسئولان دولتی هم پاسخ شفاف ی ارائه نداده اند. اما در گفت و گو با مدیران این سامانه ها، به نظر می رسد در این موضوع هم نقش بازار سنتی و نارضایتی از بازار مدرن کار یابی تاثیر نبوده و همچنین مسئله سامان دهی دولت برای سیستم های کار یابی آنلاین نیز جزو دلایل فیلترینگ کار یابی های مجازی به شمار می رود.

دانش و فناوری

با کسب رتبه ۲۴ جهان در سال ۲۰۱۷

درآمد بازی های رایانه ای در ایران بیش از ۴۰۰ میلیون دلار

مرکز پژوهش های مجلس اعلام کرد: تاجولای ۲۰۱۷ درآمد کل بازی های رایانه ای در ایران بیش از ۴۰۰ میلیون دلار بوده است و ایران از این لحاظ رتبه ۲۴ جهانی را در اختیار دارد. به گزارش فارس، ایران از این لحاظ در رتبه سوم منطقه قرار دارد و تنها ترکیه و عربستان به ترتیب با در آمد حدود ۸۰۰ میلیون دلار و ۶۳۰ میلیون دلار و رتبه جهانی ۱۸ و ۱۹ در رتبه های بالاتر قرار دارند. بر اساس این گزارش، تنها با شناخت صحیح و نقش آفرینی در صنعت جهانی بازی های رایانه ای می توان با حضور بازی های خارجی در کشور مواجهه صحیح داشت، در غیر این صورت تولیدات کم کیفیت و پیر و خارجی، کمکی به صنعت بازی نمی کند و مصرف کننده کالای خارجی خواهیم بود.

اولین سیاست مختص بازی های رایانه ای در سال ۹۴ توسط شورای عالی فضای مجازی به تصویب رسید که طبق آن بیش از ۲۰ سازمان وابسته به دولت در زمینه بازی های رایانه ای با در نظر گرفتن اهداف یادگیر همگرا ی کنند. در گزارش مرکز پژوهش ها، به مختصری از جنبه های کلیدی تغییرات بازار جهانی بازی های رایانه ای برسی شد. این بررسی ها نشان می دهد از لحاظ اقتصادی صنعت بازی های رایانه ای به سرعت روندی روبه رشد را طی می کند و از طرفی با وجود نوآوری ها و تغییرات شدید و ظهور پلتفرم های جدید در صنعت بازی های رایانه ای امکان شکوفایی کسب و کارهای نوپا در این صنعت بسیار زیاد است.

مواز دزیر هفت چالش مهم صنعت بازی سازی و مصرف کنندگان بازی های رایانه ای در کشور است:

آثار فرهنگی بازی های خارجی:
اقتضانات فرهنگی کشور های تولید کننده بازی های رایانه ای در موارد بسیاری با فرهنگ کشور ما در تضاد است و در زمینه باز تولید نظام فرهنگی کشور های تولید کننده است. تلاش های انجام شده برای رفع این چالش شامل جلوگیری از عرضه رسمی بازی های نامناسب، حذف صحنه های حاوی آسیب های اخلاقی و فرهنگی و ایجاد ده بندی سنی برای بازی هاست. با وجود این تا مین نیاز مصرف کنندگان بازی های رایانه ای در کشور به وسیله ساخت بازی های بومی، مفید و با کیفیت تنها راه پایدار مبارزه با تأثیر گذاری بازی های رایانه ای نامناسب خارجی است.

ریسک بالای سرمایه گذاری در تولید بازی های رایانه ای:
خطر برنگشتن سرمایه و نبود سود کافی در بازار بازی های داخلی از در نظر گرفتن مانع حضور بیشتر بخش خصوصی در این حوزه می شود. با وجود هزینه بالای ساخت بازی های رایانه ای با کیفیت که بتوان به سودده بودن آن امید داشت، بازار فروش بازی های رایانه ای در کشور بازگشت سرمایه اولیه تولید را با مشکل روبه رومی کند. توسعه و تولید بازی های رایانه ای در کشور نشان می دند و از طرفی با وجود نوآوری ها و تغییرات شدید و ظهور پلتفرم های جدید در صنعت بازی های رایانه ای امکان شکوفایی کسب و کارهای نوپا در این صنعت بسیار زیاد است.

قیمت پایین عرضه بازی های خارجی

در بازار داخلی و الزامات کپی رایت:
بازار تولیدات داخلی بازی های رایانه ای بسیار تحت تأثیر تکثیر و عرضه غیر مجاز بازی های خارجی است. نبود نظارت قوی بر ورود بازی های رایانه ای خارجی و در دسترس بودن این بازی ها با قیمتی غیر رقابتی (نازل ترین قیمت) در بازار یکی از مشکلات فروش بازی های رایانه ای تولید داخل در کشور است. از بین شاخص های مؤثر در رونق صنعت بازی های رایانه ای، اجرای قوانین حمایتی (کپی رایت) بیشترین تأثیر را در تقویت صنعت بومی بازی رایانه ای دارد.

کمیت پایین بازی های داخلی در مقابل بازی های مطرح در بازار جهانی:
به طور متوسط تولیدات داخلی بازی های رایانه ای به لحاظ فنی در کیفیتی پایین تر از بازی های مطرح در بازار جهانی قرار دارند و همین امر موجب نبود امکان رقابت و حضور ناموفق در بازار داخلی و به خصوص خارجی است. **حمایت از تجاری سازی تولیدات داخلی با استفاده از ظرفیت مراکز رشد و پارک های علم و فناوری:**
در سال های اخیر توانمندسازی، تسهیل گری و حمایت از تجاری سازی صنایع و کسب و کار های نوپا در کشور از طریق ایجاد نهادهای مختلفی از جمله فن پارک ها، رکپدور های تجاری سازی، پارک های علم و فناوری، مراکز رشد (کوتاپون ها)، شتاب دهنده ها و صندوق های حمایتی شکل گرفته است. علاوه بر دولت، در تسهیل و هموار سازی شرایط فعالیت شرک های نوپا به خصوص در



ساعت هوشمند با قاب لمسی

بر اساس اختراعی که توسط هواوی به ثبت رسیده، این شرکت قصد دارد ساعات هوشمندی تولید کند که دارای قاب لمسی است. به گزارش مهر، نمایشگر این ساعت هم در برابر اثر انگشت باشد تا متفاوت با واکنش های مختلفی نشان می دهد. بنابر این می توان دستور ات متنوعی را تنها با نمایشگر به ساعت های هوشمند منتقل کرد و دیگر به لمس ده های فیزیکی نیازی نیست.

کوتاه از جهان علم

دولت آمریکا همکاری با هوای وز دتی ای را ممنوع می کند

فارس- دولت آمریکا قصد دارد قانونی را در کنگره به تصویب برساند که به موجب آن دو شرکت چینی ز دتی ای و هوای از فعالیت در خاک آمریکا منع شوند. اگر این طرح به شکل قانون در آید، دولت آمریکا حق عقد قرارداد با شرکت هایی را که از سخت افزارهای تولیدی ز دتی ای و هوای استفاده می کنند ندارد.

دولت آمریکا از چند سال قبل مدعی شده دولت چین از سخت افزار های تولیدی دو شرکت یاد شده برای جاسوسی در ایالات متحده استفاده می کند، ادعایی که توسط هر دو شرکت به شدت رد شده است. برخی مقامات آمریکایی هم شرکت های مخابراتی چینی را تهدید امنیت ملی برای این کشور توصیف کرده اند.

اسکایپ به رمزنگاری پیشرفته مجهز شد

ایسنا- مایکروسافت اعلام کرده که پیام رسان اسکایپ را به منظور افزایش امنیت سایبری و حفظ حریم شخصی کاربرانش، به فناوری رمزنگاری پیشرفته مجهز کرده است و اسکایپ از این پس از فناوری رمزنگاری پیشرفته –end to-end encryption بهر مند خواهد شد و تمامی پیام های متنی، تصویری و تماس های صوتی و ویدئویی به رمزنگاری های پیشرفته مجهز شده است.

گوگل برنده جایزه محبوب ترین دستیار صوتی شد

ایسنا- در نمایشگاه CES2018، "گوگل" و "آمازون" بر سر عنوان محبوب ترین نرم افزار "دستیار صوتی" با هم رقابت داشتند و در نهایت گوگل برنده شد.

از اضافه شدن نمایشگر به دستیار گوگل جایی است که تفاوت قابلیت های الکسا و دستیار گوگل معلوم می شود چرا که دستیار گوگل امکاناتی همچون "جی میل"، "تقویم" و "نقشه های گوگل" را در اختیار کاربر می گذارد.

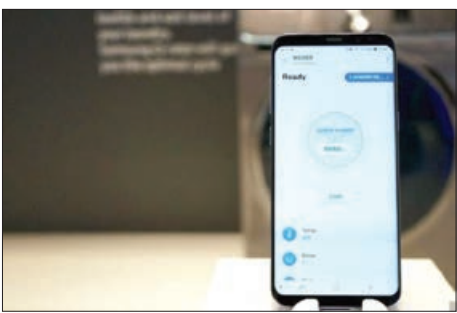
هند ماهواره های ۷ کشور را به فضا برد

مهر- هند موشکی حامل ۳۰ ماهواره فضایی متعلق به خود و ۶ کشور کانادا، فنلاند، فرانسه، کره جنوبی، انگلیس و آمریکا را به مدار زمین برد که با موفقیت در مدار زمین قرار گرفته اند.

ماجرای کاهش عمدی سرعت گوشی های آیفون تمامی ندارد

ایسنا- بسیاری از کاربران گوشی های آیفون ۶ که تحت تأثیر کاهش عمدی سرعت گوشی توسط اپل، باید باتری گوشی خود را تعویض می کردند، هم اکنون به دلیل هجوم کاربران محصولات اپل به فروشگاه ها، با کمبود باتری روبه ر و شده اند.

قاتل آیفون ایکس رونمایی می شود



مهر - انتشار تصویری از بسته بندی یک موبایل پرچم دار نشان می دهد این دستگاه قابلیت تصویر برداری اسلوموشن با هزار فریم در ثانیه را دارد.

سامسونگ اعلام کرده موبایل های گلکسی S۹ و S۹ پرچم داران جدیدش، یک ماه دیگر به بازار عرضه می شوند. این موبایل «قاتل آیفون ایکس» لقب گرفته است و با نمایشگر ۵/۸ اینچی به بازار عرضه می شود، همچنین دوربین جلویی دستگاه ۸ مگاپیکسل و دوربین پشتی ۱۲ مگاپیکسل است.

پورتال ۴۹۹ دلاری فیس بوک، رقیب اکوشوی آمازون

زومیت- فیس بوک محصول جدیدی به نام پورتال عرضه کرده است که به منظور چت ویدئویی استفاده می شود و در کنفرانس توسعه دهندگان F8 به طور رسمی معرفی خواهد شد. این محصول از صفحه نمایش مشابه محصول آمازون به نام Echo Show بهره می برد و نام آن Portal خواهد بود. همچنین اولین محصول سخت افزاری فیس بوک خواهد بود که در آزمایشگاه رموز 8 Building ساخته شده است.

فیس بوک قرار است این محصول را با قیمت ۴۹۹ دلار به فروش برساند و قصد دارد از شیوه ای در بازاریابی استفاده کند که این محصول را به عنوان ابزاری ضروری برای چت ویدئویی با دوستان و خانواده در ذهن کاربران حک کند؛ در دست دادن آمازون که اکو شورا مانند یک ابزار ضروری در آشپزخانه تعریف کرده است.

مقایله با مزاحمان در ویندوز ۱۰ ساده تر شد

مهر - کاربران حرفه ای ویندوز ۱۰ که تازه ترین نسخه آزمایشی این سیستم عامل را دریافت کرده اند، می گویند در این نسخه امکان محدود کردن دریافت پیام و هشدار در ساعاتی وجود دارد. یکی از امکانات جدید آن ساعات آرام یا Quiet Hours است که شباهت زیادی به قابلیت مزاحم نشود یا Do Not Disturb را ایانه های مک دارد و با آن می توان ساعتی از روز را صرفا به دریافت و مشاهده پیام ها و اعلان های افراد روبه برنامه های دارای اولویت اختصاص داد.