

بازی کوچک

بین و بیاب



بازی کوچک این هفته Gardenscapes نام دارد. این بازی، یک عنوان بسیار جذاب و خوش ساخت در سبک Hidden Object است. در این سبک بازیکن باید با نگاه کردن به تصویری بسیار شلوغ، مجموعه‌ای از اشیاء را بیابد. بازی داستان نسبتاً ساده‌ای دارد. قهرمان بازی یک باغ قدیمی را از پدربزرگ خود به ارث برده است. باغ در اثر گذر زمان به مخروبه تبدیل شده و حال او قصد دارد باغ را از نو بسازد. برای این کار او قصد دارد مجموعه‌ای از وسایل قدیمی باغ را به فروش بگذارد. مشتریان در هر مرحله فهرستی از وسایل عتیقه را اعلام می‌کنند و بازیکن باید در زمان محدودی، این اشیاء را از میان تصویری شلوغ و درهم بر هم پیدا کند.

با یافتن علامت سوال در صفحه می‌توانید یک بار از راهنما استفاده کنید. راهنما شکل دقیق اشیاء سفارش داده شده را به شما نشان می‌دهد و نه جای آن‌ها را. با یافتن سکه پول جایزه می‌گیرید و با یافتن دوربین‌های عکاسی برای کسری از ثانیه می‌توانید محل دقیق همه اشیاء سفارش داده شده را مشاهده کنید. از این منظر بازی در نوع خود بسیار جذاب و خلاقانه است. جایزه هر مرحله برای آبادتر کردن باغ به کار گرفته می‌شود و بازیکن را به ادامه بازی تشویق می‌کند. در صورت تمایل این بازی بسیار زیبا را از آدرس زیر دانلود نمایید:

<https://goo.gl/FGuaFC>

خبر بازی

ویدئو صغای
ANDROMEDA



از سه گانه Mass Effect می‌توان به عنوان موفق‌ترین بازی طول تاریخ در سبک سوم شخص – شوتر نام برد. این سه بازی، در سال‌های انتشار خود تمام جوایز ممکن را درو کردند و هر سه امتیازاتی بالای ۹۰ دریافت نمودند. این جا بود که پس از انتشار نسخه سوم، پایان یافتن سه گانه و حذف قهرمان بازی، مبهم بودن آینده این مجموعه علاقه‌مندان Mass Effect را دلخور کرد. BioWare سه گانه را پایان یافته می‌دانست و مدعی بود که Mass Effect بعدی فعلاً در کار نیست. EA نیز تصمیم‌گیری در این مورد را به آینده موکول می‌کرد، به طوری که به نظر می‌رسید Mass Effect یک پایان در اوج داشته است. در E3 2014 BioWare اطلاعات بسیار اندکی درباره احتمال ساخت نسخه بعدی این بازی منتشر نمود و سرانجام E3 2015 حامل خبرهای خوب برای علاقه‌مندان به این بازی بود؛ نسخه بعدی این بازی با عنوان Mass Effect: Andromeda خواهد شد.

سه نسخه قبلی این بازی در قالب یک سه گانه، کاملاً به هم پیوسته بودند. حتی اگر یک بازیکن هر سه نسخه را خریداری می‌کرد و آن‌ها را پی‌درپی بازی می‌نمود، قهرمان از نسخه اول با تمام جزئیات به نسخه بعدی می‌رفت. اما در Mass Effect: Andromeda یک داستان جدید آغاز می‌شود که هیچ ارتباطی با نسخه‌های قبلی ندارد. Mass Effect: Andromeda در زمانی بسیار دورتر و بدون حضور قهرمانان و کاراکترهای نسخه پیشین اتفاق می‌افتد و به دلیل همین ناپیوستگی میان داستان بازی، سازندگان بازی تأکید دارند که Andromeda را نباید Mass Effect 4 دانست. فیلم پیش نمایش نزدیک به ۲ دقیقه‌ای بازی پس از انتشار توسط بسیاری از علاقه‌مندان این بازی رمزگشایی شد و صدها کارآگاه، نظرات جالبی را درباره جزئیات بازی مطرح کردند. فیلم جدید با پرتاب یک سفینه آغاز می‌شود و به نقل مکان بازی از کهکشان راه شیری اشاره دارد. همراه

دو دقیقه دیگر از Andromeda

آن مرد با سفینه آمد

با انسان‌ها، موجودات دیگری نیز از این کهکشان نقل مکان خواهند کرد. این فیلم نشان می‌دهد نژادهای موجود در نسخه‌های قبلی در این بازی حضور خواهند داشت. برای اولین بار از سفینه و پایتخت جدید، چند سلاح و کلاس مبارزاتی نیز پرده برداری شد. سفینه جدید بیشتر از سفینه قبلی تحت کنترل فرمانده خواهد بود به اضافه این که این سفینه تنها وسیله نقلیه بازی نیست. بخشی از بازی در محیط‌های باز و بزرگ اتفاق می‌افتد و این جاست که بازیکن می‌تواند از شبه نفر بر غول آسای شش چرخ برای عبور از پستی و بلندی‌های سیارات ناشناخته استفاده کرده و همانند یک تانک از داخل آن به دشمنان شلیک کند. سازنده بازی اعلام کرده‌است Mass Effect: Andromeda را می‌توان به صورت Co-Op چند نفره بازی کرد. در این بخش چند بازیکن می‌توانند هدایت مستقل یکی از اعضای تیم را بر عهده بگیرند. البته بازی از بخش مبارزه چند نفره مستقلی نیز برخوردار خواهد بود. پیش نمایش‌های بازی، قهرمان را با لباسی شبیه به نسخه‌های قبل اما با قابلیت‌های جدید به نمایش می‌گذارد. از این منظر، به ظاهر Mass Effect: Andromeda نیز به تقلید از CrYSIS علاقه‌مند شده، چرا که لباس جدید، امکان افزایش سرعت و انجام پرش‌های بلند را برای قهرمان بازی ممکن می‌کند. کنسول‌های PS4، Xbox One و ویندوز میزبانان این بازی خواهند بود. EA همچنان از تعیین زمان دقیق عرضه این بازی سر باز زد اما اواخر زمستان یا اوایل بهار آتی، به عنوان زمان احتمالی عرضه این بازی تعیین شده است.

پرسش و پاسخ بازی

■ من از لپ‌تاپ برای بازی کردن استفاده می‌کنم و از همین رو لپ‌تاپ دائماً به شارژ متصل است. آیا این کار به باتری آسیب می‌رساند یا خیر. اگر در هنگام بازی باتری را از سیستم جدا کنم چه طور؟

اتصال دائمی باتری به برق در حالی که دستگاه روشن است، احتمالاً در دراز مدت عمر باتری را کاهش می‌دهد. این کار باعث افزایش دمای باتری خواهد شد و گرما، مهم‌ترین عامل کاهش عمر باتری است. مقالات ضد و نقیضی در این مورد نوشته شده است و نمی‌توان این دستورالعمل را با قطعیت عنوان کرد اما خارج کردن باتری در کار کردن‌های نسبتاً طولانی با استفاده از برق، احتمالاً مانع از کاهش عمر باتری می‌شود. دست آخر باید گفت که هر چیزی عمری دارد و نباید در این مورد نگرانی زیادی داشت.

■ وقتی بیست دقیقه از زمان اجرای بازی Plants Vs Zombies می‌گذرد، سیستم ری‌استارت می‌شود. مشکل از کجاست؟

ری‌استارت شدن‌های ناگهانی سیستم می‌تواند دلایل مختلفی داشته باشد. اجرای بازی‌ها می‌تواند به کارت گرافیک فشار وارد کند و فشارهای این چنینی، خرابی‌های سخت‌افزاری را نمایان می‌کند. اگر چه بازی مورد نظر شما چندان هم گرافیکی نیست و اگر بازی‌های دیگر که گرافیکی هستند، به خوبی و بدون هیچ ایرادی در رایانه اجرا می‌شوند، می‌توان نتیجه گرفت که گرافیک رایانه سالم است.

گاهی اوقات بدسکتورهای هارددیسک می‌توانند دلیل این نوع ری‌استارت شدن باشند. این بدسکتورها در نقاط خاصی از هارددیسک اتفاق می‌افتند و دقیقاً هنگام فراخوانی فایل‌های خاص، نمایان شده و موجب ری‌استارت شدن یا هنگ کردن رایانه می‌شوند.

■ آپدیت کردن کارت گرافیک چه تغییری روی بازی‌های رایانه ایجاد می‌کند؟
دراپورهای کارت گرافیکی اطلاعاتی هستند که به سیستم‌عامل دستورالعملی ارائه می‌دهد که چگونه از سخت‌افزار بهره‌برداری کند. این دستورالعمل در مورد فعالیت‌های مختلف کاملاً دقیق است و الگوریتم‌های متعددی را نیز شامل می‌شود. به‌روزرسانی دراپورها در بیشتر مواقع الگوریتم‌ها و آدرس‌دهی‌ها را بهینه‌تر می‌کند و ممکن است بتواند عملکرد سخت‌افزار را بهبود بخشد اما این اتفاق لزوماً باعث نخواهد داد. در برخی از بازی‌ها ممکن است توابع گرافیکی بهینه اجرا نشوند و توان بیشتری را برای نمایش تصویر از کارت گرافیکی مصرف کنند. در این مواقع به‌روزرسانی‌ها می‌تواند راندمان اجرای بازی را بهبود بخشد. مواردی هم دیده شده است که به‌روزرسانی‌ها باعث بروز اختلال در عملکرد سخت‌افزار شده است و از همین‌رو به‌روزرسانی دراپورها، Optional یا اختیاری است و می‌توان از آن چشم‌پوشی کرد.

خبر بازی

زمانی که Titanfall به طور رسمی معرفی شد و پیش نمایش‌های اولیه در اختیار عموم قرار گرفت، بسیاری بر این باور بودند که این عنوان یک رقیب جدی برای ندای وظیفه و عرصه نبرد خواهد بود. بسیاری از سازندگان این بازی، پیش از بنا گذاشتن شرکت سازنده این بازی، عضوی از تیم سازنده ندای وظیفه بودند. آن‌ها عناصر خلاق و کلیدی تیم بودند و همگان بر این باور بودند که Titanfall یک اتفاق شگفت‌انگیز خواهد بود. نسخه اول بازی خوبی بود اما اصولاً رقیب ندای وظیفه یا عرصه نبرد نبود. Titanfall بیشتر به Doom شباهت داشت و ترجیح می‌داد تنها به بخش چند نفره بپردازد. فقدان بخش داستانی، انتقادهای فراوانی را متوجه نسخه اول این بازی کرد و همین موضوع، باعث شد سیر متفاوتی در Titanfall 2 پشت سر گذاشته شود.

Titanfall 2 امروز یکی از محبوب‌ترین بازی‌های بازار محسوب می‌شود و تنها در چند هفته اول عرضه، رضایتمندی سرمایه‌گذاران خود را به دست آورده است. امتیازات خوب از منتقدان و فروش خوب در بازار، اتفاقات خوبی هستند که برای Titanfall 2 رخ داده است.

برای کسانی که به بخش یک نفره داستانی علاقه‌مند هستند، Titanfall 2 یک اتفاق کاملاً تازه است. بخش داستانی اگر چه جزئیات و منطق کاملی ندارد اما به خوبی ساخت یافته شده و بازیکن را به لطف مناظر اکشن و اتفاقات سینمایی متعدد میخکوب می‌کند. بازی سینماتیک‌های با کیفیتی دارد که البته تأثیر چندان‌ی در روایت داستان ندارند. در مقابل دیالوگ‌های متعدد بار داستانی را بر دوش می‌کشند و تصویری کلی از وقایع Titanfall را

Titanfall 2 یک گام بلند به جلو برداشت

غولی از آسمان



های دیگر در طول مبارزات چند نفره در اختیار بازیکن قرار می‌دهد. ۶ روبات جدید نیز به بازی افزوده شده‌اند که در زیر مجموعه کلاس‌های مبارزاتی نسخه پیشین قرار می‌گیرند و تنها برخی از توانمندی‌های آنان تقویت یا تضعیف شده است. گرافیک یکی از بزرگ‌ترین امتیازات Titanfall 2 است. طراحی هنری مناظر خیالی بازی بسیار زیباست و در بخش گیم‌پلی، گرافیک Titanfall 2 را می‌توان یکی از بهترین‌ها در میان رقبای خود دانست. صداگذاری و دوبلاژ بازی نیز به خوبی و با استفاده از صداهای شناخته شده و البته گران قیمت صورت گرفته است. کاراکتر قهرمان بازی نیز صامت نیست و بازیکن می‌تواند در طول یک گفت‌وگو، عبارتی را برای شرکت در گفت‌وگو انتخاب کند، اگر چه معمولاً این متن‌های کوتاه ضعیف و کم تأثیر نوشته شده‌اند. در مجموع منتقدان بازی امتیاز بسیار خوب ۹۰ را برای Titanfall 2 مناسب دانسته‌اند. این بازی در سیستم‌های عامل خانواده ویندوز و کنسول‌های PS4 و Xbox One میزبانی می‌شود.

پیش روی بازیکن ترسیم می‌کنند. گیم‌پلی بازی، یک شوتر اول شخص را پیشنهاد می‌کند. اصول بازی در مقایسه با نسخه اول تفاوت بنیادین ندارد و تنها جزئیات گیم‌پلی با تغییرات متعدد روبه‌رو شده است؛ یک شوتر اول شخص که بر حرکات سریع، جست و خیز و بالا رفتن از در و دیوار گره خورده است. سازنده بازی، گیم‌پلی بازی را با حرکات پارکور گره زده است و بیشتر فضاهایی که بازی در آن اتفاق می‌افتد، برای اجرای حرکات پارکور مناسب هستند. افزوده شدن چند قابلیت جدید مانند کاراکتر فریب هولوگرافی، قلاب طنابی برای حرکت سریع به سمت دیوارها یا دشمنان و چاقوهای راداری، گیم پلی Titanfall 2 را کامل‌تر و پخته‌تر کرده است. Titanها نیز در این نسخه نقش پر رنگ‌تری ایفا می‌کنند. در بخش کمپین بازی، یک تایتان عظیم‌الجثه از کلاس Vanguard قهرمان بازی را همراهی می‌کند. BT یک Titan کلاسیک با قابلیت‌های تقویت شده است و تجربه مبارزه با آن در بخش یک نفره، مهارت خوبی برای احضار کردن Titan